

# CUPRINS

<b>1. ALGORITMI</b> .....	5
1.1 Etapele rezolvării unei probleme .....	5
Exerciții.....	6
1.2 Noțiunea de algoritm. Caracteristici.....	6
Exerciții.....	7
1.3 Obiectele utilizate în algoritmi.....	7
1.4 Descrierea algoritmilor cu ajutorul pseudocodului .....	8
Aplicații rezolvate.....	9
Exerciții.....	10
<b>2. STRUCTURI DE CONTROL</b> .....	11
2.1. Structura liniară.....	11
Aplicații rezolvate.....	12
Exerciții.....	13
Aplicații .....	14
2.2. Structura alternativă.....	16
Aplicații rezolvate.....	18
Exerciții.....	20
Aplicații .....	24
2.3. Structura repetitivă.....	26
2.3.1. Structura pentru.....	26
Aplicații rezolvate.....	29
Exerciții.....	33
Aplicații .....	35
2.3.2. Structura cât timp.....	37
Aplicații rezolvate.....	38
Exerciții.....	43
Aplicații .....	45
2.3.3. Structura repetă.....	47
Aplicații rezolvate.....	47
Exerciții.....	48
Aplicații .....	50
Exerciții și aplicații recapitulative.....	51
<b>3. TABLOURI</b> .....	58
3.1. Tablouri unidimensionale .....	58
Aplicații rezolvate.....	60
Exerciții.....	71
Aplicații .....	76
3.2. Tablouri bidimensionale .....	80
Aplicații rezolvate.....	81
Exerciții.....	85
Aplicații .....	90
<b>BIBLIOGRAFIE</b> .....	94